

**Naam:**Gianna

**Mijn favoriete boek is:**Keizer en de verhalenvader

**Groep:**7

**Waarom je dit boek moet lezen:**Omdat het een leuk boek is.

en in het verhaal is Keizers vader een verhalenvader en verteld leuke verhalen

**Waarom je mijn spel moet spelen:** Je hoeft mijn spel niet spelen, maar als je het boek leuk vind, dan moet je het spel spelen want het spel gaat over het boek.

**Schrijver:** Koos Meinderts

**Titel:** Keizer en de verhalenvader

**Ik heb dit boek gekozen:** Omdat ik het een leuk boek vind, en ik hoop dat er een vervolg van het boek komt.

**Het spel klaarzetten:**



Als eerst knip je de kaarten,fiches en ook het spel, het is voor 2-7spellers

**Wat is het doel van het spel:**je moet bij het einde komen(winnen). maar het is meer voor het gezelschap met je familie.

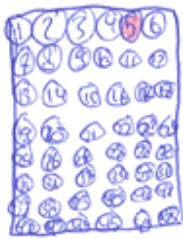
**Wat mag je allemaal doen in een beurt:**je mag gooien met de dobbelsteen, en hoeveel je hebt gegooid mag je lopen.

en als je op een gezichtje komt dan mag je een kaartje pakken.en als je op die andere tekenjes komt dan moet je niks doen.

en als je een 1 gooit dan mag je nog een keer.

**Je kan het spel ook zonder dobbelsteen spelen**

Knip de kaartjes uit met de getallen 1,2,3,4,5,6. Schud deze goed door elkaar en leg ze allemaal op de tafel zonder dat je de getallen ziet. Iedere speler pakt 4 kaartjes. Iedereen pakt een kaartje en legt die gedekt voor zich neer. Als je wilt lopen wijs je een speler aan en dan laat jij en de speler die je hebt aangewezen de kaartjes zien. Het verschil mag je lopen. Dus als jij het getal één hebt en de andere speler vijf dan mag je 4 lopen. Als de speler die je hebt aangewezen een getal met strepen heeft moet je het verschil acteruit lopen.



1 ik ben 7000

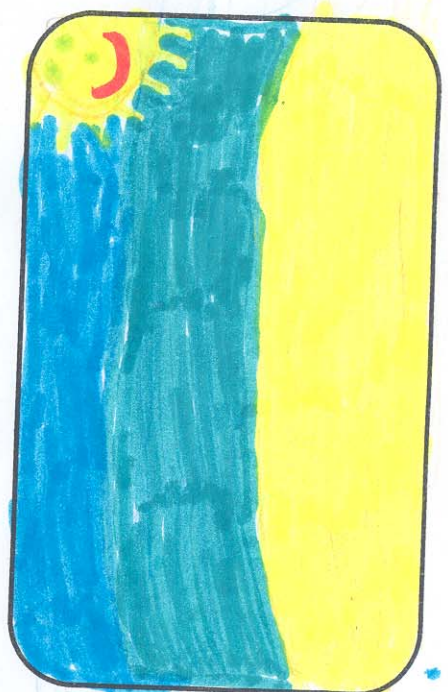
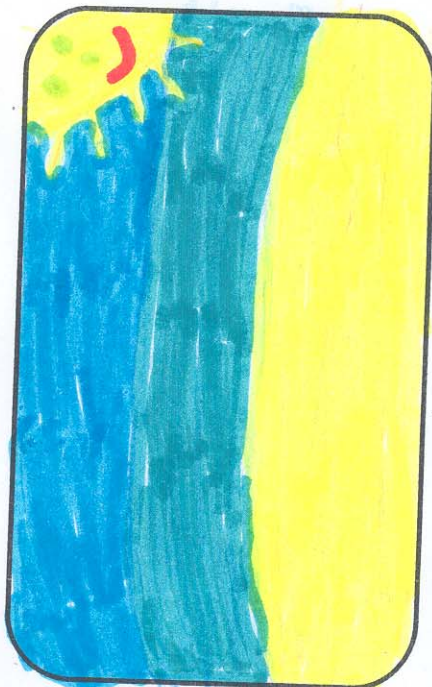
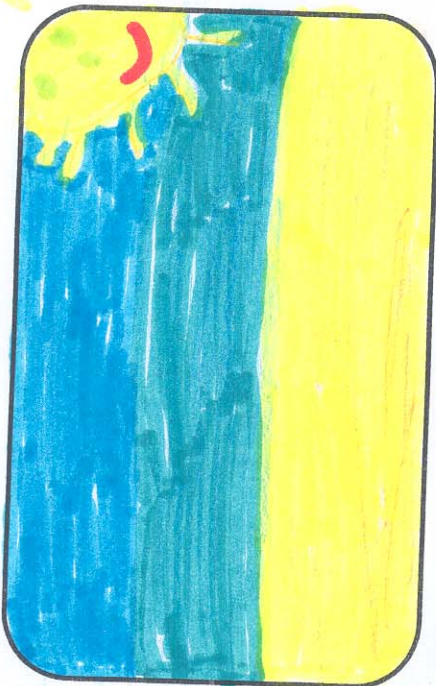
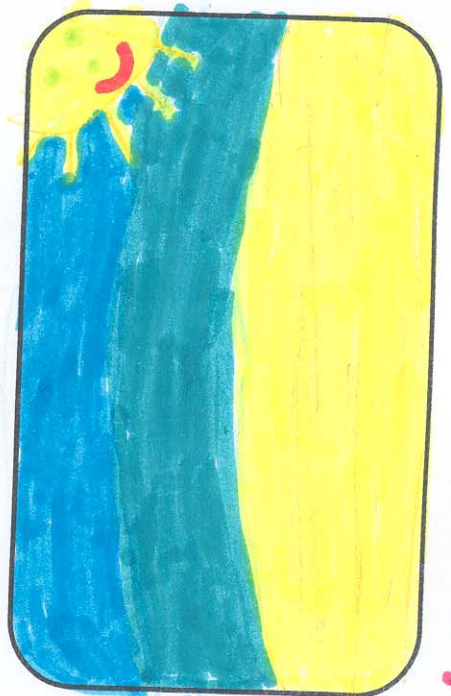
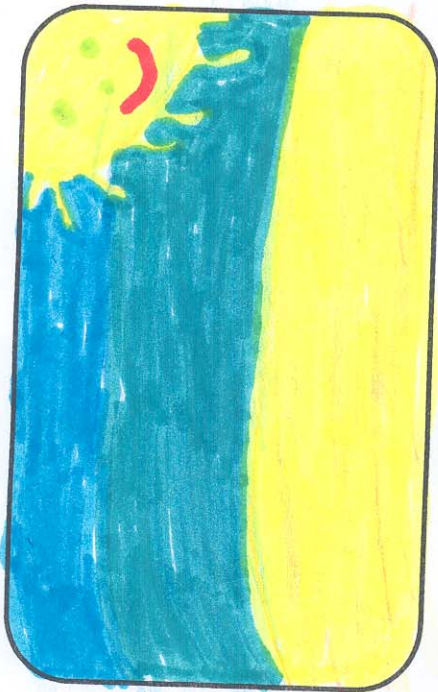
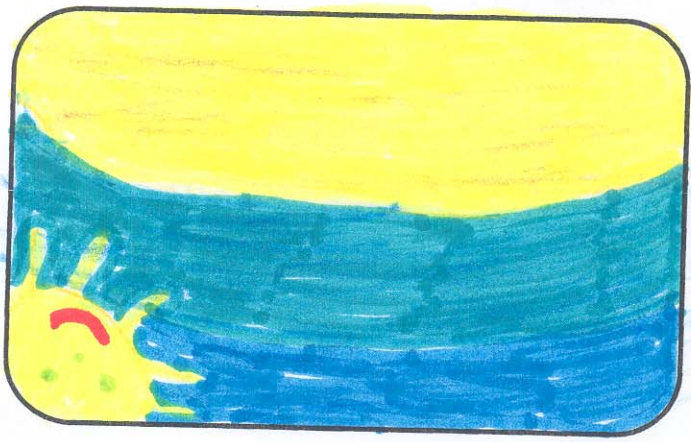
6

voorbeeld van Fig 1



7

8



gooi nog een

KEER!

Sla een Beurt

Over!

ga 2 hokjes

Achteruit!

ga 3 hokjes

Vooruit!

ga terug naar

1 |

Zuil met de andere

speler die  
aan jou rechter kant

Zit!

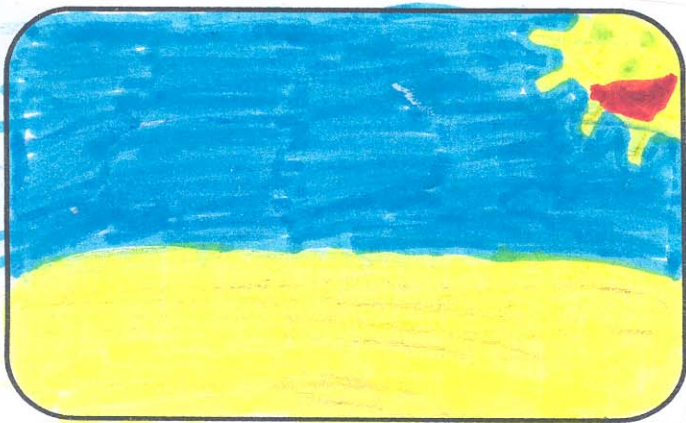
ga naar de

Duimen!

ga naar de

handschoen!

Roos





1

2

3

4

5

6

1

2

3

4

5

6

1

2

3

4

5

6

1

2

3

4

5

6

1

2

3

4

5

6

1

2

3

4

5

6

1

2

3

4

5

6

Start

A 10x6 grid of hexagonal cells. The cells contain numbers from 1 to 58, arranged in a zig-zag pattern. The numbers are: Row 1: 1, 2, 3, 4, 5, 6; Row 2: 12, 11, 10, 9, 8, 7; Row 3: 13, 14, 15, 16, 17, 18; Row 4: 19, 20, 21, 22, 23, 24; Row 5: 25, 26, 27, 28, 29, 30; Row 6: 31, 32, 33, 34, 35, 36; Row 7: 37, 38, 39, 40, 41, 42; Row 8: 43, 44, 45, 46, 47, 48; Row 9: 49, 50, 51, 52, 53, 54; Row 10: 55, 56, 57, 58, 59, 60. The cell containing number 36 is empty. Several cells contain drawings: a yellow face with red hair (3), a green hand (17), a yellow face with red hair (26), a beach scene (36), a forest scene (40), and a yellow face with red hair (52).

ende